

## DS3 (version A)

### Exercice 1

Le but de cet exercice est la résolution de l'équation matricielle  $AM = MB$ , d'inconnue  $M$ , dans l'espace vectoriel  $E$  des matrices carrées d'ordre 2 à coefficients réels.

On rappelle que si  $U_1, U_2, U_3, U_4$  sont les matrices définies par :

$$U_1 = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad U_2 = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 0 & 0 \end{pmatrix} \quad U_3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 1 & 0 \end{pmatrix} \quad U_4 = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$$

la famille  $(U_1, U_2, U_3, U_4)$  est une base de  $E$ , qui est donc de dimension 4. Si  $A$  et  $B$  sont deux matrices de  $E$ , l'ensemble des matrices  $M$  de  $E$  vérifiant  $AM = MB$  est noté  $V_{A,B}$ .

1. Soient  $A$  et  $B$  deux matrices de  $E$ . Dans toute la suite, on considère l'application  $\varphi_{A,B}$  définie comme suit :

$$\varphi_{A,B} : \begin{array}{ccc} M & \mapsto & AM - MB \\ E & \rightarrow & E \end{array}$$

a) Montrer que  $\varphi_{A,B}$  est un endomorphisme de  $E$  et en déduire que  $V_{A,B}$  est un sous-espace vectoriel de  $E$ .

b) Dans le cas particulier où  $A = \begin{pmatrix} 1 & -1 \\ -1 & 1 \end{pmatrix}$  et  $B = \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 2 & 1 \end{pmatrix}$ , construire la matrice carrée d'ordre 4 qui représente  $\varphi_{A,B}$  dans la base  $(U_1, U_2, U_3, U_4)$ .

Montrer que cette matrice est inversible et en déduire l'ensemble  $V_{A,B}$ .

2. Dans cette question,  $r$  et  $s$  désignent deux réels distincts et différents de 1, et on pose :

$$D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & r \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \Delta = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & s \end{pmatrix}$$

a) Soit  $M = \begin{pmatrix} x & y \\ z & t \end{pmatrix}$  une matrice quelconque de  $E$ . Démontrer :

$$M \in V_{D,\Delta} \Leftrightarrow y = z = t = 0$$

b) En déduire une base de  $V_{D,\Delta}$ .

3. Soit  $a, b, c, d$  des réels non nuls vérifiant  $a - b \neq c - d$ ,  $a - b \neq 1$ ,  $c - d \neq 1$ ,  $A$  et  $B$  les matrices définies par :

$$A = \begin{pmatrix} a & 1-a \\ b & 1-b \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} c & 1-c \\ d & 1-d \end{pmatrix}$$

On admet qu'il existe :

× une matrice inversible  $P$  de  $E$  telle que  $A = PDP^{-1}$  où  $D = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & a-b \end{pmatrix}$ .

× une matrice inversible  $Q$  de  $E$  telle que  $B = Q\Delta Q^{-1}$  où  $\Delta = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & c-d \end{pmatrix}$ .

Pour toute matrice  $M$  de  $E$ , démontrer :

$$M \in V_{A,B} \Leftrightarrow P^{-1}MQ \in V_{D,\Delta}$$

En déduire une base de  $V_{A,B}$ .

4. Dans cette question  $r, s$  et  $u, v$  désignent quatre réels vérifiant  $r \neq s$ ,  $r \neq v$ ,  $u \neq s$ ,  $u \neq v$ , et on pose :

$$D = \begin{pmatrix} u & 0 \\ 0 & r \end{pmatrix} \quad \text{et} \quad \Delta = \begin{pmatrix} v & 0 \\ 0 & s \end{pmatrix}$$

Par une méthode analogue à celle de la question 2, déterminer  $V_{D,\Delta}$ .

## Exercice 2

Pour tout entier  $n$  supérieur ou égal à 2, on considère une urne contenant  $n$  boules numérotées de 1 à  $n$ , dans laquelle on effectue une succession de  $(n + 1)$  tirages d'une boule avec remise et l'on note  $X_n$  la variable aléatoire égale au numéro du tirage où, pour la première fois, on a obtenu un numéro supérieur ou égal au numéro précédent.

Ainsi, pour tout entier  $n$  supérieur ou égal à 2, la variables  $X_n$  prend ses valeurs dans  $\llbracket 2, n + 1 \rrbracket$ .

Par exemple, si  $n = 5$  et si les tirages amènent successivement les numéros 5, 3, 2, 2, 6, 3, alors  $X_5 = 4$ .

Pour tout  $k$  de  $\llbracket 1, n + 1 \rrbracket$ , on note  $N_k$  la variable aléatoire égale au numéro obtenu au  $k^{\text{ème}}$  tirage.

### Partie I : Étude du cas $n = 3$

On suppose dans cette partie **uniquement** que  $n = 3$ .

L'urne contient donc les boules numérotées 1, 2, 3.

1. a) Exprimer l'événement  $[X_3 = 4]$  à l'aide d'événements faisant intervenir les variables  $N_1, N_2, N_3$ .  
En déduire  $\mathbb{P}([X_3 = 4])$ .

b) Montrer que  $\mathbb{P}([X_3 = 2]) = \frac{2}{3}$ , et en déduire  $\mathbb{P}([X_3 = 3])$ .

2. Calculer l'espérance de  $X_3$ .

### Partie II : Cas général

Dans toute cette partie,  $n$  est un entier fixé supérieur ou égal à 2.

3. Pour tout  $k$  de  $\llbracket 1, n + 1 \rrbracket$ , reconnaître la loi de  $N_k$  et rappeler son espérance et sa variance.

4. Calculer  $\mathbb{P}([X_n = n + 1])$ .

5. Montrer, pour tout  $i$  de  $\llbracket 1, n \rrbracket$  :  $\mathbb{P}_{[N_1=i]}([X_n = 2]) = \frac{n - i + 1}{n}$ .

6. En déduire une expression simple de  $\mathbb{P}([X_n = 2])$ .

7. Soit  $k \in \llbracket 2, n \rrbracket$ . Justifier l'égalité d'événements suivante :  $[X_n > k] = [N_1 > N_2 > \dots > N_k]$ .

En déduire que  $\mathbb{P}([X_n > k]) = \frac{1}{n^k} \binom{n}{k}$ .

Vérifier que cette dernière égalité reste valable pour  $k = 0$  et pour  $k = 1$ .

8. Exprimer, pour tout  $k \in \llbracket 2, n + 1 \rrbracket$ ,  $\mathbb{P}([X_n = k])$  à l'aide de  $\mathbb{P}([X_n > k - 1])$  et de  $\mathbb{P}([X_n > k])$ .

9. En déduire :  $\mathbb{E}(X_n) = \sum_{k=0}^n \mathbb{P}([X_n > k])$ . Calculer ensuite  $\mathbb{E}(X_n)$ .

10. Montrer :  $\forall k \in \llbracket 2, n + 1 \rrbracket$ ,  $\mathbb{P}([X_n = k]) = \frac{k - 1}{n^k} \binom{n + 1}{k}$ .

### Partie III : Une convergence en loi

On s'intéresse dans cette partie à la suite de variables aléatoires  $(X_n)_{n \geq 2}$ .

11. Soit  $k$  un entier fixé supérieur ou égal à 2. Montrer :  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbb{P}([X_n = k]) = \frac{k - 1}{k!}$ .

12. Montrer que la série  $\sum_{k \geq 2} \frac{k - 1}{k!}$  converge et calculer sa somme.

On admet qu'il existe une variable aléatoire  $Z$  à valeurs dans  $\llbracket 2, +\infty \rrbracket$  telle que :

$$\forall k \in \llbracket 2, +\infty \rrbracket, \mathbb{P}([Z = k]) = \frac{k - 1}{k!}$$

13. Montrer que  $Z$  admet une espérance et la calculer. Comparer  $\mathbb{E}(Z)$  et  $\lim_{n \rightarrow +\infty} \mathbb{E}(X_n)$ .

## Exercice 3

### Partie 1

Dans cette partie, la lettre  $r$  désigne un entier naturel et  $x$  est un réel fixé de  $]0, 1[$ .

1. Montrer que lorsque  $n$  est au voisinage de  $+\infty$ , on a :  $\binom{n}{r} \underset{n \rightarrow +\infty}{\sim} \frac{n^r}{r!}$ .
2. a) Donner la valeur de  $\lim_{n \rightarrow +\infty} n^{r+2} x^n$ .  
 b) En déduire que la série  $\sum \binom{n}{r} x^n$  est convergente.
3. a) Pour tout entier naturel  $r$ , on pose :  $S_r = \sum_{n=r}^{+\infty} \binom{n}{r} x^n$ . Donner la valeur de  $S_0$ .  
 b) Établir, en utilisant la formule du triangle de Pascal :  $(1-x)S_{r+1} = xS_r$ .  
 c) En déduire :  $\forall x \in ]0, 1[ , \forall r \in \mathbb{N} , \sum_{n=r}^{+\infty} \binom{n}{r} x^n = \frac{x^r}{(1-x)^{r+1}}$ .  
 d) Donner enfin la valeur de  $\sum_{n=r}^{+\infty} \binom{n}{r} x^{n-r}$ .

### Partie 2

On désigne par  $\alpha$  et  $p$  deux réels de  $]0, 1[$ .

Un joueur participe à un jeu constitué d'une suite de manches.

Avant chaque manche y compris la première, le joueur a une probabilité  $\alpha$  de ne pas être autorisé à jouer la manche en question, (on dit qu'il est disqualifié, et c'est définitif), et une probabilité  $1 - \alpha$  d'y être autorisé, et ceci indépendamment du fait qu'il ait gagné ou perdu la manche précédente s'il y en a eu une. A chaque manche jouée, le joueur gagne un euro avec la probabilité  $p$  et perd un euro avec la probabilité  $1 - p$ .

Si le jeu a commencé, le joueur joue jusqu'à ce qu'il soit disqualifié, et on suppose que les manches sont jouées de façon indépendantes. On note :

- ×  $X$  le nombre de manches jouées par le joueur avant d'être disqualifié.
- ×  $Y$  le nombre de manches gagnées par le joueur.
- ×  $G$  le gain du joueur à la fin du jeu.

On admet que  $X$ ,  $Y$  et  $G$  sont des variables aléatoires définies toutes les trois sur le même espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ .

4. a) Donner la loi de  $X$ .  
 (pour tout  $k \in \mathbb{N}^*$  on pourra noter  $D_k$  l'événement « Le joueur ne joue pas la  $k^{\text{ème}}$  manche »)  
 b) On pose  $T = X + 1$ . Démontrer que  $T$  suit la loi géométrique de paramètre  $\alpha$ .  
 c) En déduire  $\mathbb{E}(X)$  et  $\mathbb{V}(X)$ .
5. a) Soient  $n \in \mathbb{N}^*$  et  $k \in \mathbb{N}$ .  
 Déterminer, en distinguant les cas  $k \leq n$  et  $k > n$  la probabilité  $\mathbb{P}_{[X=n]}([Y = k])$ .  
 b) En déduire à l'aide de la **Partie 1** :

$$\forall k \in \mathbb{N}, \quad \mathbb{P}([Y = k]) = \frac{\alpha}{p + \alpha - \alpha p} \left( 1 - \frac{\alpha}{p + \alpha - \alpha p} \right)^k$$

6. Calculer l'espérance de  $Y$ , puis montrer que  $\mathbb{V}(Y) = \frac{p(1-\alpha)(p+\alpha-p\alpha)}{\alpha^2}$ .
7. a) Exprimer  $G$  en fonction de  $X$  et  $Y$ .  
 b) En déduire l'espérance de  $G$ .

8. a) On rappelle que :

- × l'appel `grand(m,N,'geom',p)` permet de simuler  $m$  échantillons de  $N$  v.a.r. indépendantes suivant toutes la même loi géométrique de paramètre  $p$ .
- × l'appel `grand(m,N,'bin',n,p)` permet de simuler  $m$  échantillons de  $N$  v.a.r. indépendantes suivant toutes la même loi binomiale de paramètre  $(n,p)$ .

Compléter les commandes **Scilab** suivantes pour qu'elles simulent l'expérience aléatoire étudiée et affichent les valeurs prises par  $X$  et  $Y$ .

```

1 alpha = input('entrer la valeur de alpha : ')
2 p = input('entrer la valeur de p : ')
3 X = ----
4 Y = ----
5 disp(X)
6 disp(Y)
    
```

b) Quelles commandes faut-il ajouter aux précédentes pour calculer et afficher la valeur prise par  $G$ ?

## Exercice 4

On appelle *durée de vie* d'un composant électronique la durée de fonctionnement de ce composant jusqu'à sa première panne éventuelle. On considère un composant électronique dont la durée de vie est modélisée par une variable aléatoire  $T$  définie sur un espace probabilisé  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ , à valeurs dans  $\mathbb{R}_+$ . Si  $F$  est la fonction de répartition de cette variable aléatoire, on appelle *loi de survie* du composant la fonction  $D$  définie sur  $\mathbb{R}_+$  par :

$$\forall t \in \mathbb{R}_+, D(t) = 1 - F(t) = 1 - \mathbb{P}([T \leq t]) = \mathbb{P}([T > t])$$

Le problème se compose de deux parties pouvant être traitées indépendamment.

### Partie 1 : Cas discret

On suppose dans cette partie que  $T$  est une variable aléatoire à valeurs dans  $\mathbb{N}^*$  qui vérifie, pour tout entier naturel  $n$ ,  $D(n) \neq 0$ .

#### 1. Coefficient d'avarie.

Le composant est mis en service à l'instant 0. Pour tout entier naturel  $n$  non nul, on appelle coefficient d'avarie à l'instant  $n$  du composant, la probabilité qu'il tombe en panne à l'instant  $n$ , sachant qu'il fonctionne encore à l'instant  $n - 1$ , c'est-à-dire le nombre  $\pi_n$  défini par l'égalité :

$$\pi_n = \mathbb{P}_{[T > n-1]}([T = n])$$

a) Démontrer, pour tout  $n \in \mathbb{N}^*$  :

$$\mathbb{P}([T = n]) = \mathbb{P}([T > n - 1]) - \mathbb{P}([T > n])$$

En déduire l'égalité :

$$\pi_n = \frac{D(n-1) - D(n)}{D(n-1)}$$

b) On suppose que  $p$  est un réel de l'intervalle  $]0, 1[$  et que  $T$  suit la loi géométrique de paramètre  $p$ .

- (i) Quelle est l'espérance de la variable aléatoire  $T$  ?
- (ii) Calculer, pour tout entier naturel  $n$ ,  $D(n)$  en fonction de  $n$ .
- (iii) En déduire, pour tout entier naturel  $n$  non nul, l'égalité :  $\pi_n = p$ .

c) Réciproquement, on suppose dans cette question qu'il existe un réel strictement positif  $\alpha$  tel que l'on a :  $\forall n \in \mathbb{N}^*, \pi_n = \alpha$ .

(i) Établir, pour tout entier naturel non nul  $n$ , l'égalité :  $D(n) = (1 - \alpha) D(n - 1)$ .

(ii) En déduire que  $T$  suit une loi géométrique et préciser son paramètre.

## 2. Nombre de pannes successives dans le cas d'une loi géométrique.

Un premier composant est mis en service à l'instant 0 et, quand il tombe en panne, est remplacé instantanément par un composant identique qui sera remplacé à son tour à l'instant de sa première panne dans les mêmes conditions, et ainsi de suite.

On suppose à nouveau, dans cette partie, que  $p$  est un réel de l'intervalle  $]0, 1[$  et que  $T$  suit la loi géométrique de paramètre  $p$  et que, pour tout entier strictement positif  $i$ , la durée de vie du  $i$ -ème composant est une variable aléatoire  $T_i$  définie sur  $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ , de même loi que  $T$ .

Les variables aléatoires  $T_i$  sont supposées mutuellement indépendantes et, pour tout entier naturel

$k$  non nul, on pose :  $S_k = \sum_{i=1}^k T_i$ .

( $S_k$  désigne donc l'instant où se produit la  $k$ -ième panne et le  $k$ -ième remplacement)

a) Soit  $m$  un entier naturel.

Démontrer par récurrence sur  $n$ , pour tout entier naturel  $n$  vérifiant  $n \geq m$ , l'égalité :

$$\sum_{j=m}^n \binom{j}{m} = \binom{n+1}{m+1}$$

b) (i) Déterminer la loi de la variable aléatoire  $S_2$  égale à  $T_1 + T_2$ .

(ii) Montrer par récurrence que, pour tout entier naturel non nul  $k$ , la loi de  $S_k$  est donnée par :

$$\forall n \geq k, \mathbb{P}([S_k = n]) = \binom{n-1}{k-1} p^k (1-p)^{n-k}$$