

Table des matières

- 1 Notion de variable aléatoire réelle** **1**
- 2 Fonction de répartition d'une variable aléatoire** **2**
- 3 Loi d'une variable aléatoire** **3**
- 4 Indépendance de variables aléatoires** **3**
 - 4.1 Indépendance de deux variables aléatoires 3
 - 4.2 Indépendance mutuelle de variables aléatoires 3
 - 4.3 Lien entre indépendance et espérance 4
 - 4.4 Lien entre indépendance et variance 4

1 Notion de variable aléatoire réelle

Definition 1. Soit (Ω, \mathcal{A}) un espace probabilisable.

On dit que X est une *variable aléatoire réelle* (v.a.r.) définie sur (Ω, \mathcal{A}) si :

- X est une application de Ω dans \mathbb{R} ($X : \Omega \rightarrow \mathbb{R}$).
- Pour tout $x \in \mathbb{R}$, l'ensemble $\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \leq x\}$ est un événement, autrement dit un élément de la tribu \mathcal{A} .

Si X est une v.a.r. définie sur (Ω, \mathcal{A}) , on note

- $[X \leq x] \stackrel{\text{def}}{=} \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \leq x\} \in \mathcal{A}$
- $X(\Omega) \stackrel{\text{def}}{=} \{X(\omega) \mid \omega \in \Omega\}$

Il faut interpréter $X(\Omega)$ comme l'ensemble des valeurs que peut prendre la v.a.r. X .

Le terme de « variable aléatoire réelle » peut paraître trompeur :

- X n'est pas une variable, c'est une application !
- X n'a rien d'aléatoire, la notion de probabilité n'entre même pas en jeu dans sa définition ! Ce qui est aléatoire, c'est l'issue ω de l'expérience et donc la valeur prise par X à l'issue de l'expérience (qui n'est autre que $X(\omega)$).

Dans ce chapitre, on change de point de vue. On s'intéressait auparavant aux événements (des ensembles), on s'intéresse maintenant aux v.a.r. (des applications). Ces v.a.r. créent naturellement une grande famille d'événements : les événements $[X \in B]$ où B est une partie « raisonnable » de \mathbb{R} . Les v.a.r. sont donc des « machines à produire des événements » et permettent bien souvent d'avoir une écriture très compacte d'événements à priori un peu compliqués.

Cela veut dire qu'il va falloir s'habituer à un nouveau formalisme (une nouvelle manière de représenter les événements), mais les outils resteront les mêmes (essentiellement : formule des probabilités totales, formule des probas composées, thm de la limite monotone, formule de Bayes).

Exemple 1. On s'intéresse à l'expérience aléatoire consistant à effectuer 2 lancers successifs d'un même dé à 6 faces.

- $\Omega = \llbracket 1, 6 \rrbracket^2 = \llbracket 1, 6 \rrbracket \times \llbracket 1, 6 \rrbracket$.
- L'univers Ω étant fini, on choisit $\mathcal{A} = \mathcal{P}(\Omega)$.
- On considère la v.a.r. X égale à la somme des deux résultats obtenus :

$$X : \begin{array}{l|l} \llbracket 1, 6 \rrbracket \times \llbracket 1, 6 \rrbracket & \rightarrow \mathbb{R} \\ (i, j) & \mapsto i + j \end{array}$$

Cette variable aléatoire est bien à valeurs dans \mathbb{R} .

- Calculons précisément $X(\Omega)$.
 La plus petite valeur que peut prendre la v.a.r. X est $m = \underline{2}$.
 La plus grande valeur que peut prendre la v.a.r. X est $M = \underline{12}$.
 Toute valeur k comprise entre m et M peut également être prise par X .
 D'où $X(\Omega) = \underline{\llbracket 2, 12 \rrbracket}$.

- L'ensemble $A = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \leq 4\} = \{(1, 1), (1, 2), (1, 3), (2, 1), (2, 2), (3, 1)\}$ est bien un événement. Décrire A à l'aide d'une phrase :

$A : \ll \underline{\hspace{10em} \text{la somme des deux dés est inférieure ou égale à 4} \hspace{10em}} \gg$

A l'écrit, on utilisera la notation simple et efficace $[X \leq 4]$ pour désigner cet événement.

A l'oral, on dira : « l'événement X prend une valeur inférieure ou égale à 4 » pour désigner cet événement.

- L'ensemble $B = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) > 10\}$ est un événement. En effet, c'est le complémentaire de $\underline{[X \leq 10]}$. Décrire B à l'aide d'une phrase :

$B : \ll \underline{\hspace{10em} \text{la somme des deux dés est strictement supérieure à 10} \hspace{10em}} \gg$

En utilisant les issues, on peut écrire que $B = \{(5, 6), (6, 6), (6, 5)\}$.

La notation à privilégier est celle construite à l'aide de la v.a.r. X . On notera : $B = \underline{[X > 10]}$.

- On peut considérer beaucoup d'autres événements, par exemple :
 - $[2 < X \leq 7] = [X > 2] \cap [X \leq 7]$
 - $[2 \leq X < 7] = [X \geq 2] \cap [X < 7]$
 - $[X = 3] = [X \leq 3] \cap [X \geq 3]$
 - $[2, 3 \leq X < 7, 5] = [3 \leq X \leq 7]$ (car X ne prend que des valeurs entières)
 - $[-32 \leq X < e^{27}] = [2 \leq X \leq 12] = \Omega$ (car X ne prend que des valeurs entières entre 2 et 12)

Théorème 1. Soit (Ω, \mathcal{A}) un espace probablisable. Soit X une variable aléatoire réelle. Pour tout intervalle I de \mathbb{R} , $\{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \in I\} \in \mathcal{A}$.

En particulier, les ensembles suivants sont des événements (où $(x, y) \in \mathbb{R}^2$) :

- $[X \leq x] = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \leq x\}$
- $[X > x] = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) > x\} = \overline{[X \leq x]}$
- $[X < x] = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) < x\} = \bigcup_{n \geq 1} [X \leq x - \frac{1}{n}]$
- $[X \geq x] = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) \geq x\} = \overline{[X < x]}$
- $[X = x] = \{\omega \in \Omega \mid X(\omega) = x\} = [X \leq x] \cap [X \geq x]$
- $[x \leq X \leq y] = \{\omega \in \Omega \mid x \leq X(\omega) \leq y\} = [X \leq y] \cap [X \geq x]$
- etc

2 Fonction de répartition d'une variable aléatoire

Definition 2. Soit $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ un espace probablisé. Soit X une variable aléatoire réelle. On appelle *fonction de répartition de X* et on note F_X l'application :

$$F_X : \begin{array}{l|l} \mathbb{R} & \rightarrow \mathbb{R} \\ x & \mapsto \mathbb{P}([X \leq x]) \end{array}$$

On retiendra la formule :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad F_X(x) = \mathbb{P}([X \leq x])$$

Théorème 2. Soit $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ un espace probablisé. Soit X une variable aléatoire réelle. La fonction de répartition F_X vérifie les propriétés suivantes :

1. $\forall x \in \mathbb{R}, \quad 0 \leq F_X(x) \leq 1$.
2. La fonction F_X est croissante.
3. $\lim_{x \rightarrow -\infty} F_X(x) = 0$ et $\lim_{x \rightarrow +\infty} F_X(x) = 1$
4. La fonction F_X est continue à droite en tout point $x \in \mathbb{R}$. Autrement dit :

$$\forall x \in \mathbb{R}, \quad \lim_{\substack{t \rightarrow x \\ t > x}} F_X(t) = F_X(x)$$

5. La fonction F_X admet une limite finie à gauche en tout point $x \in \mathbb{R}$.

$$\forall x \in \mathbb{R}, \lim_{\substack{t \rightarrow x \\ t < x}} F_X(t) = F_X(x) - \mathbb{P}([X = x]) = \mathbb{P}([X < x])$$

Corollaire 3. Soit $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle. Soit $x \in \mathbb{R}$.

$$F_X \text{ est continue en } x \iff \mathbb{P}([X = x]) = 0$$

Proposition 4. Soit $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle. Soit $(a, b) \in \mathbb{R}^2$ tel que $a < b$.

$$\mathbb{P}([a < X \leq b]) = F_X(b) - F_X(a)$$

Remarque 1. On fera attention au fait qu'une inégalité est large tandis que l'autre est stricte dans cette formule.

3 Loi d'une variable aléatoire

Définition 3 (définition informelle de la loi dans le cas général, hors-programme). Soit $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ un espace probabilisé. Soit X une variable aléatoire réelle. On appelle *loi de X* la donnée de toutes les probabilités $\mathbb{P}([X \in A])$ où A est une partie « raisonnable » de \mathbb{R} .

Théorème 5. Soit $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ un espace probabilisé. Soient X et Y deux variables aléatoires réelles. Les v.a.r. X et Y ont même fonction de répartition si et seulement si X et Y suivent la même loi. Autrement dit, la fonction de répartition d'une v.a.r. caractérise sa loi. Ou bien encore, la loi d'une v.a.r. X est entièrement déterminée par sa fonction de répartition F_X .

4 Indépendance de variables aléatoires

4.1 Indépendance de deux variables aléatoires

Définition 4. Soit $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ un espace probabilisé. Soient X et Y deux variables aléatoires réelles. Les v.a.r. X et Y sont dites *indépendantes* (pour la probabilité \mathbb{P}) si pour tout intervalles I et J de \mathbb{R} :

$$\mathbb{P}([X \in I] \cap [Y \in J]) = \mathbb{P}([X \in I]) \times \mathbb{P}([Y \in J])$$

Autrement dit, les v.a.r. X et Y sont indépendantes si pour tout intervalles I et J de \mathbb{R} , les événements $[X \in I]$ et $[Y \in J]$ sont indépendants.

4.2 Indépendance mutuelle de variables aléatoires

Définition 5. Soit $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ un espace probabilisé. Soit $(X_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ une suite de v.a.r. définies sur $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$.

- Soit $n \geq 2$. Les v.a.r. X_1, X_2, \dots, X_n sont (*mutuellement*) *indépendantes* si, pour tout intervalles I_1, \dots, I_n de \mathbb{R} , on a

$$\mathbb{P}\left(\bigcap_{i=1}^n [X_i \in I_i]\right) = \prod_{i=1}^n \mathbb{P}([X_i \in I_i])$$

- $(X_n)_{n \in \mathbb{N}^*}$ est une suite de v.a.r. (*mutuellement*) *indépendantes* si :

pour tout $n \geq 2$, les variables X_1, X_2, \dots, X_n sont mutuellement indépendantes.

Théorème 6 (Lemme des coalitions). Soit $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ un espace probabilisé. Soient X et Y deux variables aléatoires réelles. Soient $f : X(\Omega) \rightarrow \mathbb{R}$ et $g : Y(\Omega) \rightarrow \mathbb{R}$ deux fonctions. Si X et Y sont indépendantes, alors $f(X)$ et $g(Y)$ sont aussi indépendantes.

Exemple 2. Si X et Y sont indépendantes, alors X^2 et Y^3 sont également indépendantes.

Théoreme 7 (Lemme des coalitions). Soit $(\Omega, \mathcal{A}, \mathbb{P})$ un espace probabilisé. Soient X_1, \dots, X_n des v.a.r. . Soient $f_1 : X_1(\Omega) \rightarrow \mathbb{R}, \dots, f_n : X_n(\Omega) \rightarrow \mathbb{R}$ des fonctions.

- Si X_1, \dots, X_n sont mutuellement indépendantes, alors $f_1(X_1), \dots, f_n(X_n)$ sont mutuellement indépendantes.
- Si X_1, \dots, X_n sont discrètes et mutuellement indépendantes, alors toute v.a.r. s'exprimant en fonction des v.a.r. X_1, \dots, X_p est indépendante de toute v.a.r. s'exprimant en fonction des v.a.r. X_{p+1}, \dots, X_n (pour $p \in \llbracket 2, n-1 \rrbracket$).

Exemple 3. Soient X_1, \dots, X_5 des v.a.r. discrètes mutuellement indépendantes. Alors :

- les v.a.r. $X_1, X_2^2, 2X_3, e^{X_4} - 1$ et $|X_5|$ sont mutuellement indépendantes.
- les v.a.r. $2X_1X_3 - X_5$ et X_2^2 sont indépendantes.
- les v.a.r. $\min(X_1, X_2)$ et $\max(X_3, X_4, X_5)$ sont indépendantes.

4.3 Lien entre indépendance et espérance

Théoreme 8 (Espérance d'un produit). Soient X et Y deux variables aléatoires réelles. On suppose que X et Y sont indépendantes et admettent chacune une espérance. Alors la v.a.r. XY admet une espérance et

$$\mathbb{E}(XY) = \mathbb{E}(X) \mathbb{E}(Y)$$

Remarque 2. Attention, la réciproque est fausse.

Remarque 3. On s'en fiche si on ne sait pas définir $\mathbb{E}(XY)$!

Exemple 4. On considère X et Y deux v.a.r. indépendantes qui suivent toutes les deux la loi $\mathcal{B}(p)$ ($p \in]0, 1[$).

Alors $\mathbb{E}(XY) = \underline{p^2}$.

Attention, ce n'est pas parce que Y suit la même loi que X que l'on peut remplacer Y par X dans le calcul d'espérance. En effet, X^2 suit également la loi $\mathcal{B}(p)$ et donc $\mathbb{E}(X^2) = p \neq \mathbb{E}(XY)$. On ne trouve pas le même résultat.

A retenir :

$$\llcorner Y \text{ suit la même loi que } X \llcorner \neq \llcorner Y = X \llcorner$$

4.4 Lien entre indépendance et variance

Théoreme 9 (Variance d'une somme). Soient X et Y deux variables aléatoires réelles. On suppose que X et Y sont indépendantes et admettent chacune un moment d'ordre 2. Alors la v.a.r. $X + Y$ admet une variance et

$$\mathbb{V}(X + Y) = \mathbb{V}(X) + \mathbb{V}(Y)$$

Remarque 4. Attention, la réciproque est fausse.

Remarque 5. On s'en fiche si on ne sait pas définir $\mathbb{V}(X + Y)$!

Exemple 5. On considère X et Y deux v.a.r. indépendantes qui suivent toutes les deux la loi $\mathcal{B}(p)$ ($p \in]0, 1[$).

Alors $\mathbb{V}(X + Y) = \underline{2p(1-p)}$.

Attention, ce n'est pas parce que Y suit la même loi que X que l'on peut remplacer Y par X dans le calcul de variance. En effet,

$$\begin{aligned} \mathbb{V}(X + X) &= \mathbb{V}(2X) \\ &= 4\mathbb{V}(X) \\ &= 4p(1-p) \neq \mathbb{V}(X + Y) \end{aligned}$$

A retenir :

$$\llcorner Y \text{ suit la même loi que } X \llcorner \neq \llcorner Y = X \llcorner$$