

TP12 : Méthode d'inversion

Commencer par importer les bibliothèques suivantes dans chaque fichier **Python** utilisé :

```
import numpy as np
import numpy.random as rd
import matplotlib.pyplot as plt
```

Dans ce TP, on s'intéresse au problème suivant.

Données :

- × une v.a.r. X a priori difficile à simuler informatiquement,
- × la fonction de répartition F de la v.a.r. X .

But :

obtenir une v.a.r. V de même fonction de répartition F
(i.e. de même loi que X) plus simple à simuler informatiquement.

I. Théorème d'inversion dans le cas où F est bijective

Théorème 1. *(HORS-PROGRAMME)*

Soit X une v.a.r. dont la loi est donnée par sa fonction de répartition $F : \mathbb{R} \rightarrow]0, 1[$.

Soit U une v.a.r. telle que $U \hookrightarrow \mathcal{U}(]0, 1[)$.

On suppose de plus que :

- × F est continue sur \mathbb{R} ,
- × F est strictement croissante sur \mathbb{R} .

On a alors :

- F est bijective de \mathbb{R} dans $]0, 1[$.
- La v.a.r. $V = F^{-1}(U)$ a pour fonction de répartition F .

- Rappeler la fonction de répartition d'une v.a.r. U telle que $U \hookrightarrow \mathcal{U}(]0, 1[)$.

- Démontrer le résultat du théorème.

- La fonction F est bijective
 - Notons G la fonction de répartition de la v.a.r. $F^{-1}(U)$.
 Pour tout $x \in \mathbb{R}$, on a : $G(x) =$

II. Application : simulation d'une loi uniforme continue à l'aide de `rd.random()`

On considère une v.a.r. X telle que $X \hookrightarrow \mathcal{U}([a, b])$ (où a et b sont deux réels tels que $a < b$).

- Rappeler $X(\Omega)$, une densité de X ainsi que la fonction de répartition de X , notée F .

- Démontrer que F réalise une bijection de $[a, b]$ dans $[0, 1]$. Déterminer sa bijection réciproque $G : [0, 1] \rightarrow [a, b]$.

- Déterminer la loi de la v.a.r. $V = G(U)$, où $U \hookrightarrow \mathcal{U}([0, 1])$.

Soit $x \in \mathbb{R}$.

- Si $x < a$:

- Si $x \in [a, b]$:

- Si $x > b$:

Ainsi, on a : $V \hookrightarrow \mathcal{U}([a, b])$.

- En déduire une fonction **Python** nommée `unifContinue(a,b)` simulant une v.a.r. X telle que $X \hookrightarrow \mathcal{U}([a, b])$. On utilisera la fonction `rd.random()`.

III. Le théorème d'inversion aux concours (session 2015)

III.1. Simulation d'une v.a.r. suivant une loi exponentielle (EML 2015)

Soit $\lambda > 0$ et soit X une v.a.r. telle que $X \hookrightarrow \mathcal{E}(\lambda)$. On note F la fonction de répartition de X .

- Démontrer que F réalise une bijection de $[0, +\infty[$ dans $[0, 1[$.
Déterminer sa bijection réciproque $G : [0, 1[\rightarrow [0, +\infty[$.

- Déterminer la loi de la v.a.r. $V = G(U)$, où $U \hookrightarrow \mathcal{U}([0, 1])$.

Soit $x \in \mathbb{R}$.

- Si $x < 0$:

- Si $x \in [0, +\infty[$:

Ainsi, on a : $V \hookrightarrow \mathcal{E}(\lambda)$.

- En déduire une fonction **Python** `expo(lam)` (`lam` contient la valeur de λ) simulant une v.a.r. X telle que $X \hookrightarrow \mathcal{E}(\lambda)$. On utilisera la fonction `rd.random()`.

L'énoncé EML 2015 commençait par ce résultat d'inversion.

L'usage des fonctions de répartition n'était pas explicitement demandé.

- Soit U une v.a.r. suivant la loi uniforme sur $[0, 1[$. Quelle est la loi de la v.a.r. $V = -\frac{1}{\lambda} \ln(1 - U)$?
- Écrire une fonction en **Python** qui, étant donné un réel λ strictement positif, simule la loi exponentielle de paramètre λ .

III.2. Simulation d'une v.a.r. suivant la loi standard de Gumbel (HEC 2015)

Soit F la fonction définie sur \mathbb{R} à valeurs réelles telle que : $F(x) = \exp(-e^{-\lambda x})$.

- Justifier que F est de classe C^∞ sur \mathbb{R} et montrer que F réalise une bijection de \mathbb{R} sur $]0, 1[$.

- En déduire que F est la fonction de répartition d'une variable aléatoire T admettant une densité f_T continue sur \mathbb{R} que l'on déterminera ; on dit que T suit la loi de Gumbel de paramètre λ .

On suppose maintenant que $\lambda = 1$.

- Expliciter la bijection réciproque G de la fonction F .

- On considère le programme **Python** suivant :

```
1 x = np.linspace(-2,2,400)
2 y = np.exp(-np.exp(-x))
3 plt.plot(x,y)
4 plt.plot(y,x)
```

Le réel 0 fait-il partie des nombres contenus dans le tableau $x = \text{np.linspace}(-2,2,400)$?

Quel sera le résultat de l'exécution de ce programme ?

- ▶ Soit U une variable aléatoire suivant la loi uniforme sur l'intervalle $]0,1[$.
Quelle est la loi de la variable aléatoire $G(U)$?

- ▶ Par une méthode de votre choix, écrire en **Python** les commandes qui permettent de simuler la loi de T .