
Planches HEC

Sujet Maths appliquées 5

Exercice avec préparation 1

Soient X et Y deux variables aléatoires indépendantes de même loi normale centrée réduite. On note respectivement φ et Φ la densité continue sur \mathbb{R} et la fonction de répartition de cette loi.

1. Cours : Énoncer le théorème d'intégration par parties.
2. Donner sans justification la valeur de l'intégrale $\int_{-\infty}^{+\infty} e^{-t^2} dt$.
3. Montrer que $Z = \max(X, Y)$ est une variable aléatoire à densité. Vérifier que Z admet pour densité la fonction f définie par :

$$\forall x \in \mathbb{R}, f(x) = 2\varphi(x)\Phi(x)$$

4. a) Pour tout $x \in \mathbb{R}$, exprimer $\varphi'(x)$ en fonction de $\varphi(x)$.
b) Montrer, à l'aide d'une intégration par parties, que :

$$\int_0^{+\infty} xf(x) dx = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} + \frac{1}{\pi} \int_0^{+\infty} e^{-x^2} dx$$

- c) En déduire que Z admet une espérance et donner sa valeur.
5. a) Montrer que X^2 et Z^2 suivent la même loi.
b) En déduire la variance de Z .

Exercice sans préparation 1

Un graphe est dit *régulier* s'il est simple et si tous ses sommets ont le même degré. Ce degré commun est alors appelé le degré du graphe régulier.

1. Ecrire le code **Python** d'une fonction `regulier(M)` qui prend en entrée la matrice d'adjacence d'un graphe simple et qui renvoie un booléen égal à `True` si le graphe est régulier, à `False` sinon.
2. Déterminer les graphes réguliers de degré 0, 1 et 2.
3. Soit G un graphe régulier de degré 3. Que dire du nombre de sommets de G ?

Réponses de l'exercice avec préparation 1 :

1. Soient u et v deux fonctions de classe \mathcal{C}^1 sur un segment $[a, b]$. Alors

$$\int_a^b u'(x)v(x) dx = [u(x)v(x)]_a^b - \int_a^b u(x)v'(x) dx$$

2. On remarque que $\int_{-\infty}^{+\infty} \frac{1}{\sqrt{\pi}} e^{-t^2} dt$ est le moment d'ordre 0 d'une variable aléatoire $W \hookrightarrow \mathcal{N}\left(0, \frac{1}{\sqrt{2}}\right)$.

$$\text{D'où : } \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-t^2} dt = \sqrt{\pi}$$

3. Tout d'abord, $Z(\Omega) = \mathbb{R}$. Soit $x \in \mathbb{R}$.

$$\begin{aligned} F_Z(x) &= \mathbb{P}([Z \leq x]) \\ &= \mathbb{P}([X \leq x] \cap [Y \leq x]) \\ &= \mathbb{P}([X \leq x])\mathbb{P}([Y \leq x]) && \text{(par indépendance)} \\ &= \Phi(x)^2 \end{aligned}$$

La fonction de répartition F_Z est de classe \mathcal{C}^1 sur \mathbb{R} donc Z est à densité.

On dérive F_Z sur \mathbb{R} pour obtenir une densité, en se souvenant que $\Phi' = \varphi$.

$$\text{La fonction } f : x \mapsto 2\varphi(x)\Phi(x) \text{ est une densité de } Z.$$

4. a) La fonction φ est de classe \mathcal{C}^1 sur \mathbb{R} . Soit $x \in \mathbb{R}$.

$$\varphi'(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}}(-x)e^{-\frac{1}{2}x^2} = -x\varphi(x)$$

b) Tout d'abord,

$$\int_0^{+\infty} xf(x) dx = 2 \int_0^{+\infty} x\varphi(x)\Phi(x) dx = -2 \int_0^{+\infty} \varphi'(x)\Phi(x) dx$$

Soit $B \geq 0$. On procède par IPP :

$$\begin{cases} u'(x) = \varphi'(x) & u(x) = \varphi(x) \\ v(x) = \Phi(x) & v'(x) = \varphi(x) \end{cases}$$

Cette IPP est valide car u et v sont de classe \mathcal{C}^1 sur $[0, B]$.

$$\begin{aligned} \int_0^B \varphi'(x)\Phi(x) dx &= [\varphi(x)\Phi(x)]_0^B - \int_0^B \varphi(x)^2 dx \\ &= \varphi(B)\Phi(B) - \frac{1}{\sqrt{2\pi}} \times \frac{1}{2} - \int_0^B \left(\frac{1}{\sqrt{2\pi}}e^{-\frac{1}{2}x^2}\right)^2 dx \\ &= \varphi(B)\Phi(B) - \frac{1}{2\sqrt{2\pi}} - \int_0^B \frac{1}{2\pi}e^{-x^2} dx \\ &= \varphi(B)\Phi(B) - \frac{1}{2\sqrt{2\pi}} - \frac{1}{2\pi} \int_0^B e^{-x^2} dx \end{aligned}$$

De plus,

$$\begin{aligned} \times \lim_{B \rightarrow +\infty} \varphi(B) &= 0 \\ \times \lim_{B \rightarrow +\infty} \Phi(B) &= 1 \end{aligned}$$

$$\times \lim_{B \rightarrow +\infty} \int_0^B e^{-x^2} dx = \int_0^{+\infty} e^{-x^2} dx \text{ (intégrale convergente d'après la question 2)}$$

Par passage à la limite lorsque $B \rightarrow +\infty$, on obtient :

$$\int_0^{+\infty} \varphi'(x)\Phi(x) dx = -\frac{1}{2\sqrt{2\pi}} - \frac{1}{2\pi} \int_0^{+\infty} e^{-x^2} dx$$

En multipliant par -2 , on obtient le résultat souhaité :

$$\int_0^{+\infty} xf(x) dx = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} + \frac{1}{\pi} \int_0^{+\infty} e^{-x^2} dx$$

c) En faisant un calcul analogue, on a également :

$$\int_{-\infty}^0 xf(x) dx = -\frac{1}{\sqrt{2\pi}} + \frac{1}{\pi} \int_{-\infty}^0 e^{-x^2} dx$$

La variable aléatoire Z admet une espérance si et seulement si l'intégrale $\int_{-\infty}^{+\infty} xf(x) dx$ est absolument convergente, ce qui revient à montrer la convergence pour ce calcul de moment.

On a montré précédemment que $\int_{-\infty}^0 xf(x) dx$ et $\int_0^{+\infty} xf(x) dx$ sont toutes les deux convergentes donc $\int_{-\infty}^{+\infty} xf(x) dx$ est convergente. De plus,

$$\begin{aligned} \mathbb{E}(Z) &= \int_{-\infty}^{+\infty} xf(x) dx \\ &= \int_{-\infty}^0 xf(x) dx + \int_0^{+\infty} xf(x) dx \\ &= -\frac{1}{\sqrt{2\pi}} + \frac{1}{\pi} \int_{-\infty}^0 e^{-x^2} dx + \frac{1}{\sqrt{2\pi}} + \frac{1}{\pi} \int_0^{+\infty} e^{-x^2} dx \\ &= \frac{1}{\pi} \int_{-\infty}^{+\infty} e^{-x^2} dx \\ &= \frac{1}{\pi} \sqrt{\pi} \\ &= \frac{1}{\sqrt{\pi}} \end{aligned}$$

(d'après la question 2)

5. a) Tout d'abord, $X^2(\Omega) = Z^2(\Omega) = \mathbb{R}^+$ donc, pour tout $x < 0$, $F_{X^2}(x) = F_{Z^2}(x) = 0$.

Soit $x \in \mathbb{R}^+$.

$$\begin{aligned} F_{Z^2}(x) &= \mathbb{P}([Z^2 \leq x]) \\ &= F_Z(\sqrt{x}) - F_Z(-\sqrt{x}) \\ &= \Phi^2(\sqrt{x}) - \Phi^2(-\sqrt{x}) \\ &= (\Phi(\sqrt{x}) - \Phi(-\sqrt{x}))(\Phi(\sqrt{x}) + \Phi(-\sqrt{x})) \\ &= \Phi(\sqrt{x}) - \Phi(-\sqrt{x}) && \text{(car } \Phi(-t) = 1 - \Phi(t)) \\ &= F_X(\sqrt{x}) - F_X(-\sqrt{x}) \\ &= F_{X^2}(x) \end{aligned}$$

Les fonctions de répartition coïncident donc X^2 et Z^2 suivent la même loi.

b) La variable aléatoire X^2 admet une espérance donc Z admet un moment d'ordre 2, i.e. Z admet une variance. D'après Koenig-Huygens :

$$\mathbb{V}(Z) = \mathbb{E}(Z^2) - \mathbb{E}(Z)^2 = \mathbb{E}(X^2) - \frac{1}{\pi} = \mathbb{V}(X) + \mathbb{E}(X)^2 - \frac{1}{\pi} = 1 - \frac{1}{\pi}$$

Réponses de l'exercice sans préparation 1 :

1. On propose la fonction suivante :

```

1 def regulier(M):
2     n = len(M)
3     deg = np.sum(M[0])
4     for i in range(1,n):
5         if np.sum(M[i]) != deg:
6             return False
7     return True
    
```

- 2. • Les graphes réguliers de degré 0 sont les graphes complètement déconnectés (il n'y a aucune arête reliant deux sommets).
- Les graphes réguliers de degré 1 sont les réunions déconnectées de paires de sommets reliés par une arête.
- Les graphes réguliers de degré 2 sont les réunions déconnectées de cycles.

3. Notons n le nombre de sommets du graphe et A le nombre d'arêtes.

Tout d'abord, il y a au moins 4 sommets (chaque sommet étant relié à trois autres sommets).

$$n \geq 4$$

Ensuite, d'après la formule d'Euler :

$$\sum_{x \in S} \text{deg}(x) = 2A$$

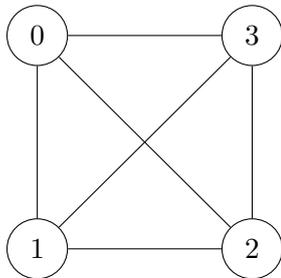
où S est l'ensemble des sommets de notre graphe G . D'où $3n = 2A$.

On en déduit que n est pair.

4. *Question supplémentaire : démontrer la réciproque du résultat précédent.*

On se donne un entier $k \geq 2$ et on cherche à construire un graphe régulier de degré 3 possédant $2k$ sommets.

- Pour $k = 2$, une solution est fournie par le graphe complet à 4 sommets :



- Pour le cas général avec $k \geq 3$, on note les sommets s_1, s_2, \dots, s_{2k} et on les sépare en deux moitiés : $\{s_1, \dots, s_k\}$ et $\{s_{k+1}, \dots, s_{2k}\}$.

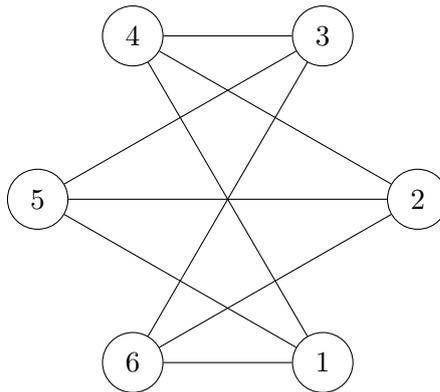
Construction numéro 1 : on relie

- × s_1 à s_{k+1}, s_{k+2} et s_{k+3} ;

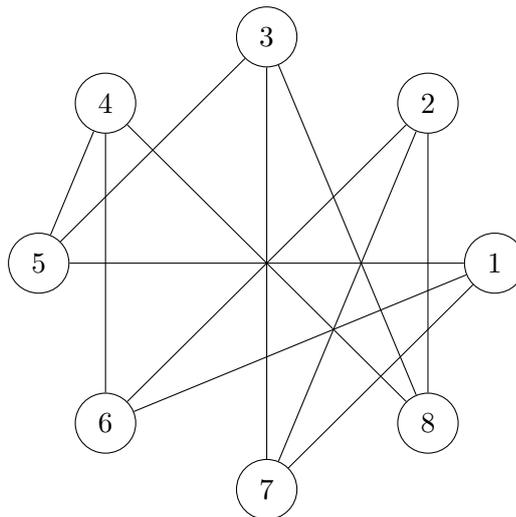
- × s_2 à s_{k+2} , s_{k+3} et s_{k+4} ;
- × ...
- × s_{k-2} à s_{2k-2} , s_{2k-1} et s_{2k} ;
- × s_{k-1} à s_{2k-1} , s_{2k} et s_{k+1} ;
- × s_k à s_{2k} , s_{k+1} et s_{k+2} ;

Il est assez facile de voir que tous les sommets s_1, \dots, s_k sont de degré 3. C'est un peu plus dur pour les sommets s_{k+1}, \dots, s_{2k} , mais il suffit de se convaincre que chacun de ces sommets apparaît exactement trois fois dans la liste ci-dessus.

Représentons le graphe obtenu pour $k = 3$ et en numérotant les sommets de 1 à 6.



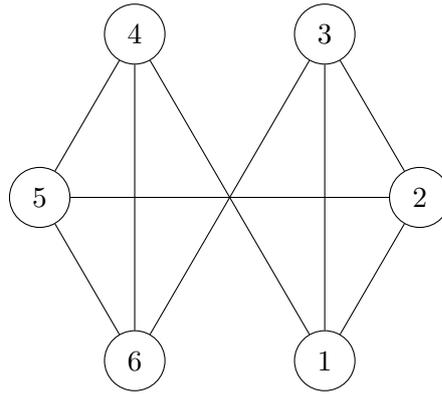
Représentons le graphe obtenu pour $k = 4$ et en numérotant les sommets de 1 à 8.



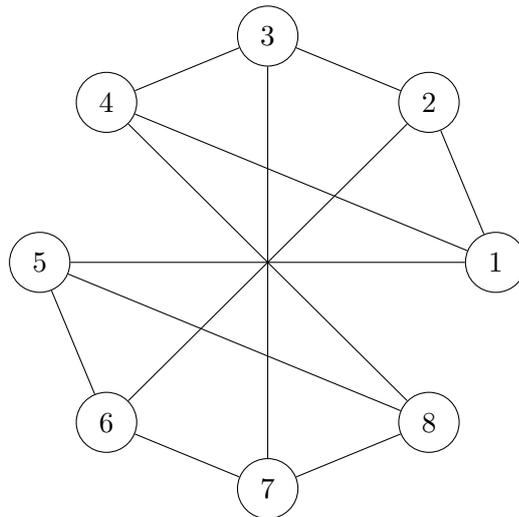
Construction numéro 2 :

- × on crée un cycle en reliant s_1 à s_2 , puis s_2 à s_3 , ..., puis s_{k-1} à s_k et enfin s_k à s_1 . Chacun de ces sommets possède deux arêtes dans ce cycle.
- × on crée un cycle en reliant s_{k+1} à s_{k+2} , puis s_{k+2} à s_{k+3} , ..., puis s_{2k-1} à s_{2k} et enfin s_{2k} à s_{k+1} . Chacun de ces sommets possède deux arêtes dans ce cycle.
- × pour tout $i \in \llbracket 1, k \rrbracket$, on relie s_i et s_{k+i} . Ceci ajoute une troisième arête à chaque sommet et donc tous les sommets sont de degré 3.

Représentons le graphe obtenu pour $k = 3$ et en numérotant les sommets de 1 à 6.



Représentons le graphe obtenu pour $k = 4$ et en numérotant les sommets de 1 à 8.



Représentons le graphe obtenu pour $k = 5$ et en positionnant différemment les sommets numérotés de 1 à 10.

